**Projet**

**Thème**

**Réalisation et développement d’une plateforme pour la gestion et le suivi des projets des Entreprises**

**Plan**

**Introduction**

**Chap 1**

1. Phase Préparatoire et Analyse des Besoins

* **1.1. Contexte et Motivation de l'Étude**
  + **1.1.1. État de l'art des solutions existantes :**
  + **1.1.2. Justification du projet :**
* **1.2. Analyse Détaillée des Besoins (Cahier des Charges Fonctionnel et Non Fonctionnel)**
  + **1.2.1. Méthodologie de recueil des besoins :** **1.2.2. Spécification des besoins fonctionnels :** Pour chaque fonctionnalité majeure, détaillez :
    - **1.2.2.1. Gestion des Utilisateurs et Rôles :**
      * a. **Authentification :** Inscription sécurisée (email/mot de passe, validation), connexion, réinitialisation de mot de passe.
      * b. **Gestion des Profils :** Modification des informations personnelles, avatar.
      * c. **Système de Rôles/Permissions :** Définition précise des droits de chaque rôle (Administrateur, Chef de Projet, Membre) sur les différentes actions (créer, modifier, supprimer projet/tâche, consulter, commenter, etc.).
    - **1.2.2.2. Gestion des Projets :**
      * a. **Cycle de vie du projet :** Création (nom, description, dates, statut), modification, archivage/suppression.
      * b. **Équipe Projet :** Invitation et gestion des membres, attribution de rôles spécifiques au projet.
      * c. **Tableau de bord Projet :** Vue d'ensemble (progression, tâches critiques, membres actifs).
    - **1.2.2.3. Gestion des Tâches :**
      * a. **Création/Modification :** Champs (titre, description, dates, assigné(s), priorité, catégorie, progression).
      * b. **Suivi :** Changement de statut (Kanban ou liste), ajout de commentaires, pièces jointes.
      * c. **Filtrage et Recherche :** Par assigné, statut, priorité, date.
      * c. **Espace de commentaires :** Discussion directe sur les tâches et projets.
    - **1.2.2.5. Reporting et Visualisation (simples) :**
      * a. **Tableau de bord utilisateur :** Vue des tâches personnelles en cours et à venir.

Phase introductive

**Chap 2**

* **2.1. Architecture Générale de la Plateforme**
  + **2.1.1. Choix du modèle d'architecture :**
  + **2.1.2. Choix des technologies :**
    - **a. Frontend :** framework (ex: React.js, Vue.js ) avec de Justification de choix par ses avantages pour ce type de projet.
    - **b. Backend :** langage et framework ( Node.js; Python ,Django/Flask; PHP et Laravel).
    - **c. Base de données :** PostgreSQL ou MySQL.
    - **d. Autres outils et services :** Gestionnaire de paquets (npm, pip, composer)
    - **Système de contrôle de version** (Git avec GitHub)
* **2.2. Conception Détaillée de l'Application**
  + **2.2.1. Modélisation de la base de données :**
    - **Modèle Conceptuel de Données (MCD)**
    - **Modèle Logique de Données (MLD) / Schéma de la base de données**
  + **2.2.2. Conception de l'Interface Utilisateur (UI) et Expérience Utilisateur (UX) :**
    - **Wireframes et Maquettes (Mockups)**
    - navigation).
  + **2.2.3. Conception des API :**

Phase introductive

**Chap 3**

 **3.1. Environnement de Développement et Méthodologie**

* **3.1.1. Description de l'environnement :** Liste des logiciels et outils utilisés (VS Code, Vite , …).
* **3.1.2. Gestion du code source :** Git, Github.

 **3.2. Réalisation et Développement des Modules**

* **3.2.1. Développement du Frontend**
* **3.2.2. Développement du Backend :**
* **3.2.3. Intégration et Déploiement :** Comment le frontend et le backend communiquent
* **3.2.4. Défis techniques rencontrés et solutions apportées :** les difficultés rencontrées (ex: problèmes de performances, bugs complexes, intégration de bibliothèques) et comment vous les avez surmontées.
*  **3.3. Phase de Tests et Validation**
* **3.3.1. Stratégie de tests :**
  + **Tests Unitaires**
  + **Tests d'Intégration**
  + **Tests Fonctionnels**
  + **Tests d'Acceptation :** Test par des utilisateurs finaux
* **3.3.2. Scénarios de tests clés**
* **3.3.4. Résultats et Bilan des tests :** Résumez les principaux résultats, les bugs trouvés et corrigés, et la stabilité de l'application.

Phase introductive

**Conclusion**